특허청 보도자료 다시 대한민국! 새로운 국민의 나라

보도시점 2023.11.29.(수) 09:00 배포 2023.11.29.(수) 08:30

# 차세대 디자이너들의 생각(아이디어), 기업과 만나다

- 특허청, 「2023 디투비(D2B) 디자인박람회(페어) 시상식」 개최(11.29) -

- '지능형 서비스로봇 디자인'(황성민 학생) 대상 수상 -

특허청(청장 이인실)은 한국무역협회(회장 구자열)와 11. 29.(수) 14시 롯데월드타워(서울시 송파구)에서 「2023 디투비(D2B)* 디자인박람회(페어) 시상식」을 개최한다고 밝혔다.

* D2B : Desigh to Business (디자인 창작에서 사업화까지)

18회째를 맞은 '디투비(D2B) 디자인박람회(페어)'는 차세대 디자이너에게 디자인 권리화와 상품화 과정을 경험하게 하고, 디자인권을 기업에 제공해 사용료(로열티)를 확보하게 하는 차별화된 공모전이다. 이를 통해 지난 10년간 총 30건의 사용권(라이선스) 계약이 체결됐다.

이번 공모에는 총 3,184점의 디자인이 출품됐고, 1·2차 심사와 디자인 권리화·상품화 상담 및 최종 심사를 거쳐 총 39점이 수상작으로 선정됐다.

## <지능형 서비스로봇 디자인(황성민 학생) 대상 수상>

대상은 노인 서비스 로봇 '컴패니온(COMPANION)'을 디자인한 황성민 학생(청주대학교)이 수상한다. 대상 수상작은 로봇과 의자가 결합한 휠체어 형태의 디자인이다. 이 디자인의 특징은 로봇이 이동을 도와주거나 간단한 물건을 들어주어 약자의 보조자 역할을 할 수 있다는 점이다. 초고령화 사회 진입을 앞둔 우리 사회에서 신체적 약자인 노인을 도울 수 있는 혁신적인 디자인으로 높이 평가받았다.

## <핸디형 결제기기 디자인(김민선·정래성 학생) 등 3팀 금상 수상>

금상은 총 3팀으로 ❶김민선·정래성 학생(세종대학교)의 이동하면서 사용할 수 있는 핸디형 결제기기 디자인 '핸디 페이(HANDY PAY)' ❷곽진우 학생(대진대학교)의 1인 가구 생활 양식 소형 전기포트 디자인 '더 북(THE BOOK)' ❸윤호열 학생(서울시립대학교)의 농구공 공유 대여기 디자인 '버저비터'가 수상의 영예를 안게 됐다.

## <은상 김소현 학생 디자인, '피아바'와 사용권(라이선스) 계약 체결>

기업 출품 부문에 참가해 은상을 수상한 김소현 학생의 디자인 '타임 플레이어)TIME PLAYER'는 홈·생활 전문 디자인 상표(브랜드)인 '피아바'에서 사용권(라이선스) 계약을 체결할 예정이며, 올해 수상작 중 3건이 추가로 기업과 사용권(라이선스) 계약을 위한 협의 중에 있다.

특허청 목성호 산업재산정책국장은 "디투비(D2B) 디자인박람회(페어)는 미래 디자이너들의 꿈을 실현시켜주는 등용문과 같은 산학협력 모델로 자리 잡았다"면서 "앞으로도 디투비(D2B) 디자인박람회(페어)를 통해 젊은 디자이너들이 실전 경험을 익히고 경쟁력을 갖춘 디자이너로 성장해 우리 산업발전에 기여할 수 있도록 지원하겠다"고 말했다.

수상작은 대회 누리집(www.d2bfair.or.kr)에서 확인할 수 있으며, 수상작 중 사용권(라이선스) 및 상품화를 희망하는 기업은 디투비(D2B) 디자인박람회(페어) 사무국(02-3153-7612)으로 문의하면 된다.

※ 붙임: 2023 D2B 디자인페어 포스터, 시상식 개요, 주요 수상자 및 수상작

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 담당 부서 | 산업재산정책국<br>지역산업재산과 | 책임자 | 과 장 | 윤종석 (042-481-8621) |
| | | 담당자 | 사무관 | 정유진 (042-481-8313) |
| | | | 주무관 | 양웅열 (042-481-5171) |

대한민국 정책브리핑
OPEN 출처표시
공공누리 공공저작물 자유이용허락

**붙임1** **2023 D2B 디자인페어 포스터**

**붙임2** **2023 D2B 디자인페어 시상식 개요**

## □ 시상식 개요

○ **(일시 · 장소)** ’23.11.29.(수), **롯데월드타워** SKY31컨벤션 컨퍼런스 A홀

* 특허청·한국무역협회 공동주최 / ㈜윕스 주관 / 디자인지식재산권협회·한국발명진흥회 후원

○ **(참석자)** 특허청 지역산업재산과장, 한국무역협회 본부장, 디자인지식재산권협회 회장, 한국발명진흥회 본부장, 수상자·가족 등 약 70명

## □ 행사 일정(안)

| 시간 | | | 내용 | 비고 |
|---|---|---|---|---|
| 시상식 (60′) | 14:00~14:05 | 5′ | 개회, 내빈소개 | 사회자(권나은 아나운서) |
| | 14:05~14:10 | 5′ | 축사 | 특허청 |
| | 14:10~14:20 | 10′ | D2B 경과보고 | (주)윕스 |
| | 14:20~14:25 | 5′ | 심사총평 | 최종심사위원장 |
| | 14:25~14:40 | 15′ | 시상식 | 산업부장관상(1), 특허청장상(2) 등 총 23점 |
| | 14:40~14:45 | 5′ | 수상자 소감발표 | 대상 수상자 |
| | 14:45~14:50 | 5′ | 라이선스 계약식 | 라이선스 계약관계자 |
| | 14:50~14:55 | 5′ | 라이선스 소감발표 | 라이선스 계약관계자 |
| | 14:55~15:00 | 5′ | 기념사진 촬영 후 폐회 | 참석자 전원 |

## □ 시상 내역

| 상격 | | | 개수 | 상금 |
|---|---|---|---|---|
| 대 상 | | 산업통상자원부장관 | 1점 | 500만원 |
| 금 상 | | 특허청(2), 한국무역협회(1) | 3점 | 각 300만원 |
| 은상 | 후원기관 | 디자인지식재산권협회(6)<br>한국발명진흥회(3) | 9점 | 각 100만원 |
| | 참여기업 | 개별 참여기업 | 6점 | 각 100만원 |
| 동 상 | | 디자인지식재산권협회 | 20점 | - |
| 입 선 | | | 86점 | |
| 공로상(특허청장상) | | 수업 연계를 통해 공모전 출품작을 증진시킨 공로자 | 2명 | 100만원 |
| | | 지속적인 지도로 출품작의 완성도를 높인 공로자 | 2명 | 100만원 |

**붙임3** 

# 2023 D2B 디자인페어 주요 수상자 명단

| 구분 | | 출품부문 | 수상자 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | 소속 | 이름 | | 작품명 | 라이선스/사업화 |
| 대상 | 산업통상자원부장관상 | 자유출품 | 청주대학교 | 황성민 | | Companion | |
| 금상 | 특허청장상 | 자유출품 | 세종대학교 | 김민선 | 정래성 | HANDY PAY | |
| | 특허청장상 | 자유출품 | 대진대학교 | 곽진우 | | The BOOK | |
| | 한국무역협회장상 | 자유출품 | 서울시립대학교 | 윤호열 | | 버저비터-농구공 공유 대여기 | |
| 은상 | 한국발명진흥회장상 | 자유출품 | 청주대학교 | 심은정 | | Tunnel firefighter | |
| | | 자유출품 | 홍익대학교 | 여서구 | | re:beat | |
| | | 자유출품 | 대구가톨릭대학교 | 이은서 | 정영민 | DOHU | |
| | 디자인 지식재산권 협회장상 | 자유출품 | 계원예술대학교 | 이병현 | 김경준 | WELLIV | |
| | | 자유출품 | 세종대학교 | 김건탁 | 신승진 | 스쿨존 안전펜스 SLGP | |
| | | 자유출품 | 일반 | 문주원 | | Pivotpay | |
| | | 기업출품 | 세종대학교 | 김민선 | 정래성 | OM | 검토중 |
| | | 기업출품 | 세종대학교 | 정래성 | 이동형 | FORE我 | |
| | | 기업출품 | 세종대학교 | 엄윤재 | 오민석 | Chrono Plug | |
| | 참여기업상 | 기업출품 | 세종대학교 | 김건탁 | 신승진 | TIDY<br>- 나만의 미니멀 데스크 테리어 | 예정 |
| | | 기업출품 | 서울과학기술대학교 | 이유빈 | | Stem | |
| | | 기업출품 | 원광대학교 | 정선민 | | Knock on bell | |
| | | 기업출품 | 목원대학교 | 송시헌 | | One and only | 예정 |
| | | 기업출품 | 강원대학교 | 김규림 | | 소아병동 환아를 위한 즐거운 모험, 케어마일 | |
| | | 기업출품 | 경희대학교 | 김소현 | | Time Player | 예정 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 동상 | | 기업출품 | 청주대학교 | 송민 | | Gleam Clock | |
| | | 자유출품 | 중앙대학교 안성캠퍼스 | 황다경 | | my own zimmer | |
| | | 자유출품 | 백석대학교 | 황소은 | 정은우 | ZEPHRON | |
| | | 자유출품 | 계명대학교 | 이소현 | | flexi - 스마트 운동 기구 | |
| | | 기업출품 | 대진대학교 | 윤희원 | | Modular Cabinet | |
| | | 자유출품 | 청주대학교 | 임시훈 | | ROLLATOBOT | |
| | | 기업출품 | 대진대학교 | 황채영 | | 분말흡입기 | |
| | | 자유출품 | 대구가톨릭대학교 | 이은서 | 정영민 | WARO | |
| | | 기업출품 | 서울과학기술대학교 | 김나영 | | 반창고 디스펜서 아무당 | |
| | | 자유출품 | 백석대학교 | 박예송 | 김지은 | 도서관 사서 로봇 TECA | |
| | | 자유출품 | 울산대학교 | 최운재 | | SETP SAFEYT | |
| | | 기업출품 | 대진대학교 | 남현규 | | 어린이용 주사기 케이스 | |
| | | 기업출품 | 서울과학기술대학교 | 김종원 | | Prayer Spoon | |
| | | 자유출품 | 홍익대학교 | 여서구 | 이채원 | Knock Knock | |
| | | 자유출품 | 청주대학교 | 김관준 | | URBANITY REFRISERATOR | |
| | | 자유출품 | 일반 | 김민영 | | 팔로우 미 라이트 (Follow Me Light) | |
| | | 기업출품 | 세종대학교 | 이상혁 | 유현우 | SOFTLAT | |
| | | 자유출품 | 인하공업전문대학 | 송은채 | | RULER-US | |
| | | 자유출품 | 청주대학교 | 서지희 | | 온기 | |
| | | 자유출품 | 울산대학교 | 박유진 | 김명진 | Furendory Post-it printer | |

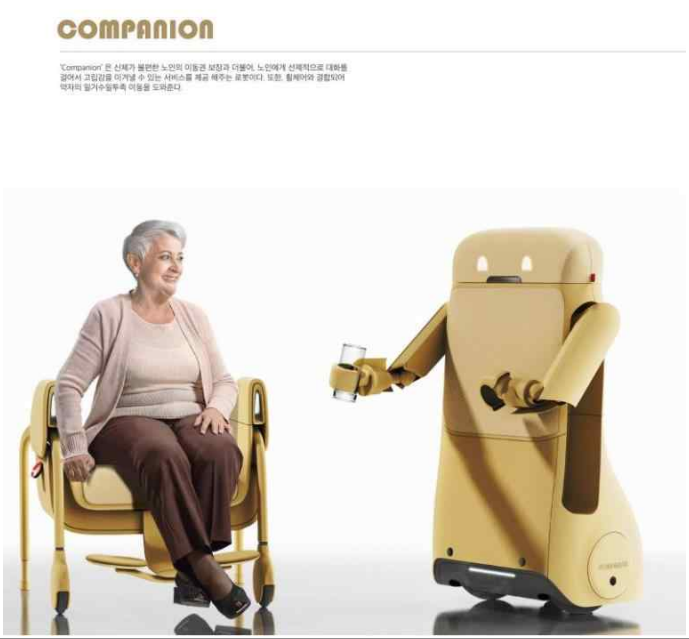
**붙임4** **2023 D2B 디자인페어 주요 수상작**

**대상 (산업통상자원부장관상)**

<Companion>

자유출품

청주대학교 | 황성민



초고령화 사회 진입을 앞둔 우리 사회의 신체적 약자인 노인의 이동권 제한, 고립감 문제를 해소하고자 지능형 서비스로봇을 디자인 하였습니다. **패브릭 소재가 가미되어 따듯하고 친근한 느낌**의 로봇은 **거동이 불편한 사용자의 간단한 행동을 대신 처리**해줄 수 있으며, **전용 의자 탈부착이 가능하여 로봇과 의자가 결합하면 앉아서도 이동이 가능**합니다. 또한 의자 하단부에 수납공간이 있어 짐을 가지고 이동이 용이하고, 그 외 음성 AUI와 직관적인 텍스트 그래픽, 빔 프로젝트 기능 등으로 소통이 가능한 것이 특징입니다.

**금상 (특허청장상)**
<HANDY PAY>
자유출품
세종대학교 | 김민선, 정래성

대형마트에서 결제를 기다려야 하는 불편함을 해소하고자 본 제품을 디자인하였습니다. 근래에는 많은 대형마트들에 키오스크 무인 결제기기를 두었음에도 긴 대기줄이 생겨 결제를 기다려야 하는 경우가 많습니다. HANDY PAY는 **핸디형 결제기기**로 사용자가 마트 안을 다니면서 원하는 상품을 **본 기기를 통해 바코드 인식 후 직접 결제가 가능하여 대기 없이 빠르고 효율적으로 장을 볼 수 있는 제품**입니다.

**금상 (특허청장상)**
<The BOOK>
자유출품
대진대학교 | 곽진우

차와 커피를 주로 마시는 **1인 가구의 라이프스타일을 기반으로 한 소형 전기 포트**입니다. 책상에서 식사, 작업, 휴식 등 다양한 라이프스타일을 추구하는 사용자들을 고려하여 전체적으로 책의 형태를 띠고 있어, **주변 공간을 심미적으로 해치지 않으며, 편리하게 사용할 수 있는** 경험을 제공합니다. 기존 전기포트와 다른 외관은 실용적인 공간 활용이 가능하고, 1인이 차를 마시기에 적당한 사이즈입니다.

**금상 (한국무역협회장상)**
<버저비터-농구공 공유 대여기>
자유출품
서울시립대학교 | 윤호열

공원이나 공용 운동장으로 산책을 가거나 운동을 갈 때, **미리 공을 챙겨오지 못해도 언제든 편하게 빌릴 수 있는 농구공 대여기**를 디자인하였습니다. **농구대에 설치하여 대여와 반납이 쉽고 간단**하게 직관적인 잠금 구조로 설계하였습니다. 실제 상용화되면 간편하면서도 활용도가 높을 제품으로 평가되었습니다.