

보도시점 2024. 4. 8.(월) 09:00 배포 2024. 4. 8.(월) 08:30

청년 디자이너의 아이디어로 사업 경쟁력 높여요

- '2024 디투비(D2B) 디자인 박람회(페어)' 참여 기업 모집(4.8~5.31) -
- '2024 디투비(D2B) 디자인 박람회(페어)' 디자인 작품작 1차 접수(4.8~6.7) -

특허청은 신제품에 대한 디자인 아이디어가 필요한 기업에 우수한 디자인 발굴과 사업화를 지원하는 '2024 디투비(D2B)* 디자인 박람회(페어)'에 ❶참여할 기업 모집 및 ❷디자이너들의 디자인 작품작 모집에 들어간다고 밝혔다.

* D2B : Design to Business (디자인에서 사업화까지)

올해 19회째를 맞은 디투비(D2B) 디자인 페어는 참여기업에 창의적이고 우수한 디자인을 공급하고, 디자이너에게는 디자인의 권리화·사업화 과정을 직접 경험할 수 있는 기회를 제공하기 위한 공모전이다.

❶참여 기업은 4. 8.(월)~5. 31.(금)까지 모집한다. 참여 기업들은 참가하는 디자이너들에게 디자인 주제를 제시하고, 최종심사 및 시상까지의 과정을 함께 하게 된다. 이를 통해 기업은 창의적 디자이너들의 우수한 디자인 아이디어를 제공받고, 이 과정에서 제품 경쟁력을 향상시킬 수 있을 것으로 기대된다.

❷디자이너들의 작품 접수는 1차(4.8~6.7), 2차(7.22~9.13) 두 차례에 나눠서 진행된다. 디자이너들은 참여 기업이 제시한 주제에 대한 디자인을 출품하는 '기업부문'과, 자유로운 주제로 디자인을 출품하는 '자유부문' 중 원하는 부문에 참가하면 된다. 1·2차 및 최종 심사를 거쳐, 오는 11월에 최종 수상작 발표 및 시상이 이뤄질 예정이다.

지난해에는 총 3,184점의 작품이 출품되어 총 39점이 수상작으로 선정되었으며, 지능형 서비스로봇, 핸디형 결제기기, 소형 전기 포트 등이 우수 디자인으로 선정됐다.

< 2023 디투비(D2B) 디자인페어 주요 수상작 >

상격	대상	은상	은상	은상
선정 디자인				
참가기업	-	피아바	(주)돌롭	(주)선일
출품명	Companion	Time Player	TIDY-나만의 미니멀 데스크 테리어	One and only

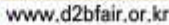
특허청 목성호 산업재산정책국장은 “디투비(D2B) 디자인 페어는 청년 디자이너의 참신한 디자인을 필요로 하는 기업들의 지속적·적극적인 참여를 통해 성장하고 있다”며 “앞으로도 국내 기업들이 우수한 디자인을 발굴하고 청년 디자이너들의 역량을 키울 수 있게 지원하겠다”고 밝혔다.

한편, 참가신청 및 자세한 내용은 디투비(D2B) 사무국(d2b@d2bfair.or.kr, 02-3153-7612) 또는 누리집(www.d2bfair.or.kr)으로 문의하면 된다.

※ 붙임: 2024 D2B 디자인 페어 포스터 및 개요

담당 부서	산업재산정책국 지역산업재산과	책임자	과 장	윤종석 (042-481-8621)
		담당자	주무관	김현경 (042-481-3926)






제19회 D2B 디자인페어

나의 디자인이 세상에 출시 될 기회

멘토링
교육
출원
시상
관객심상
상품화

총상금

1,700만원
+ α



접수기간

2024.04.08.
~ 06.07.

출품부문

- 기업홍보부문 : 홍보가이드 및 사례내용을 총괄하여 구성

- 자유출품부문 : 디자인분야 자유출품에 관한 모든 개인형 디자인

출품부문	구분
기업홍보부문	- 기획, 제작, 배포 등 기업홍보에 사용되는 디자인작품 제출
자유출품부문	- 디자인, 제품, 서비스 등 디자인 분야에 관련된 모든 분야
기업홍보부문	- 디자인, 기획, 제작, 배포 등 기업홍보에 사용되는 디자인작품 제출
자유출품부문	- 디자인, 제품, 서비스 등 디자인 분야에 관련된 모든 분야
기업홍보부문	- 디자인, 기획, 제작, 배포 등 기업홍보에 사용되는 디자인작품 제출
자유출품부문	- 디자인, 제품, 서비스 등 디자인 분야에 관련된 모든 분야

출품자격

- 전 18세 미만의 개인 또는 법인도 출품 가능 (만 18세 미만은 2명 이상)

- 참가신청과 출품자 간에 고용관계가 있거나 출품자가 출품자가 소속된 회사에 업무관계에 속하는 경우에는 출품자격 없음

- 출품한 디자인이 공개된 지 1년이 경과한 작품은 출품 불가함

- 기업홍보 : 기업홍보용 디자인(비즈니스카드, 명함 등)

- 디자인 : 디자인 분야에 관련된 모든 분야

- 자유출품 : 디자인 분야에 관련된 모든 분야

- 기업홍보 : 기업홍보용 디자인(비즈니스카드, 명함 등)

- 디자인 : 디자인 분야에 관련된 모든 분야

- 자유출품 : 디자인 분야에 관련된 모든 분야

접수방법

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

- 방법 : 대회 홈페이지에서 접수 및 출품할 작품은 1인당 1회

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

- 방법 : 대회 홈페이지에서 접수 및 출품할 작품은 1인당 1회

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

- 방법 : 대회 홈페이지에서 접수 및 출품할 작품은 1인당 1회

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

- 방법 : 대회 홈페이지에서 접수 및 출품할 작품은 1인당 1회

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

- 방법 : 대회 홈페이지에서 접수 및 출품할 작품은 1인당 1회

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

- 방법 : 대회 홈페이지에서 접수 및 출품할 작품은 1인당 1회

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

- 방법 : 대회 홈페이지에서 접수 및 출품할 작품은 1인당 1회

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

- 방법 : 대회 홈페이지에서 접수 및 출품할 작품은 1인당 1회

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

- 방법 : 대회 홈페이지에서 접수 및 출품할 작품은 1인당 1회

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

- 방법 : 대회 홈페이지에서 접수 및 출품할 작품은 1인당 1회

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

- 방법 : 대회 홈페이지에서 접수 및 출품할 작품은 1인당 1회

- 접수 : 1. 4월 8일 10:00 ~ 4월 10일 18:00

주요일정

일정	기간
1차 작품 접수	4월 8일(월) ~ 6월 7일(일) 23:59 까지
1차 심사 결과 발표	6월 25일(월)
D2B 워크숍	DESIGN 특강 : 7월 10일(수) DESIGN 멘토링 : 7월 17일(수) 고교 교육 : 8월 4일(수) 1차 멘토링 : 8월 12일(수)
2차 작품 접수 및 출품	7월 22일(월) ~ 9월 13일(일) 23:59 까지
2차 심사 결과 발표	10월 4일(수)
D2B 워킹샵 : 관람회	10월 11일(수)
최종 수상자 발표	11월 15일(수)
D2B 시상식	11월 20일(수) 19:00

시상내역

구분	시상부문	상금	시상 수
대형	상업홍보디자인부	300만원	1명
중형	특수형	각 200만원	1명
중형	한국무역협회	각 200만원	1명
중형	한국무역협회	각 200만원	1명
중형	한국무역협회	각 200만원	1명
중형	한국무역협회	각 200만원	1명
중형	한국무역협회	각 200만원	1명
중형	한국무역협회	각 200만원	1명
중형	한국무역협회	각 200만원	1명
중형	한국무역협회	각 200만원	1명

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

수상자 특전

D2B DESIGN 페어 운영을 통한 다양한 특전 제공

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

* 시상금 : 수상금 50% (수상금 50%는 출품작품에 대한 저작권료로 사용)

□ 주요내용

- (개요) 디자인 권리화·사업화 지원을 통해 청년 디자이너의 지식재산 역량을 강화하고 기업에는 맞춤형 우수 디자인을 제공하고자, 공모전 실시 및 교육 프로그램(썸머스쿨) 운영
 - (컨설팅·교육) 디자이너에 대한 지식재산권 교육 및 권리화 지원
 - (시상식) 산업부 장관상, 특허청장상 등 총 15여 점 시상 예정('24년)
 - (라이선스 계약 지원) 수요기업 매칭 및 계약절차 지원
- (주최/주관) 특허청, 한국무역협회 / 주식회사 디 파트너스
- (후원) 디자인지식재산권협회, 한국발명진흥회

□ 주요 일정(안)

일정	기간
대회공고	4월 8일(월)
1차 작품접수	4월 8일(월) ~ 6월 7일(금)
1차 심사결과발표	6월 25일(화)
D2B 썸머스쿨	· DESIGN 특강 : 7월 10일(수) · DESIGN 멘토링 : 7월 17일(수) · 고도화 멘토링 : 7월 4주차(상시) · IP 교육 : 8월 6일(화) · IP 멘토링 : 8월 13일(화)
2차 작품접수 및 출원	7월 22일(월) ~ 9월 13일(금)
2차 심사결과발표	10월 4일(금)
D2B 라이선스 간담회	10월 11일(금)
최종수상작 발표	11월 8일(금)
시상식	11월 29일(금)(예정)

* 운영에 따라 행사 일정 변경될 수 있음

* 자세한 일정은 추후 대회 홈페이지를 통하여 공지